

KOMUNIKAT PUP: Dotyczy naboru wniosków osób bezrobotnych o przyznanie jednorazowych środków na podjęcie działalności gospodarczej w ramach Projektu „Aktywizacja osób w wieku 30 lat i powyżej pozostających bez pracy w powiecie nowomiejskim (VII)”

PUP Nowe Miasto Lubawskie Data publikacji: 20.05.2021

Powiatowy Urząd Pracy w Nowym Mieście Lubawskim informuje, iż **rozpoczyna nabór wniosków osób bezrobotnych o przyznanie jednorazowych środków na podjęcie działalności gospodarczej** w ramach Projektu „Aktywizacja osób w wieku 30 lat i powyżej pozostających bez pracy w powiecie nowomiejskim (VII)” współfinansowanego przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko Mazurskiego 2014-2020.

Uczestnikami projektu mogą być wyłącznie osoby powyżej 29 roku życia (tj. od dnia 30 urodzin), bezrobotne oraz należące co najmniej do jednej z poniższych grup:

- a. **osoby długotrwale bezrobotne** (osoby bezrobotne nieprzerwanie przez okres ponad 12 miesięcy),
- b. **osoby niepełnosprawne**,
- c. **osoby powyżej 50 roku życia**,
- d. **kobiety**,
- e. **osoby niskowykwalifikowane** (posiadające wykształcenie na poziomie ISCED 3 lub niższe – podstawowe, gimnazjalne lub ponadgimnazjalne).

Maksymalna kwota dofinansowania wynosi 24 000,00 zł.

Kompletne wnioski przyjmowane będą od 24.05.2021 r. do 07.06.2021 r.

Formularze dostępne na stronie internetowej.

Wypełnione wnioski wraz z kompletem załączników można składać:

1. W wersji papierowej w zamkniętej kopercie:
 - do skrzynki podawczej znajdującej się na parterze budynku, będącego siedzibą Powiatowego Urzędu Pracy w Nowym Mieście Lubawskim,
 - w sekretariacie, pok. 308, III Piętro,
 - pocztą tradycyjną na adres tegoż Urzędu.
2. W wersji elektronicznej poprzez platformę ePUAP www.praca.gov.pl – wnioski o usługi i świadczenia z urzędu – pismo do urzędu (PSZ-PU), przy wykorzystaniu podpisu elektronicznego lub profilu zaufanego.

Załączniki

(2)Regulamin_wniosek_zalaczniki.zip (zip, 667 KB)